

Gaming w służbie nauce

Discord jako praktyczny komunikator



DISCORD

inz. Jakub Dec
Centrum e-edukacji (PS-3)
Politechnika Krakowska

Spis treści

1. Wprowadzenie	2
2. Instalacja Discorda i rejestracja w sieci	3
3. Rozpoczynanie czatu grupowego.	5
4. Sterowanie.....	7
5. Czat tekstowy.....	7
6. Dodatki	8
7. Autorzy.....	9

1. Wprowadzenie

Wraz z wymuszeniem pracy zdalnej studentów i prowadzących powstała potrzeba przeniesienia ich kontaktu na media inne niż spotkania face to face w pomieszczeniach Uczelni.

Discord jest kolejnym narzędziem umożliwiającym połączenie ze sobą osób przy pomocy sieci Internet. Połączenie to obejmuje zarówno **przesyłanie głosu, jak i tekstu**, dzięki czemu możliwym staje się prowadzenie podcastów przez wykładowców.

Aranżacja warunków takich zajęć spoczywa jednak w rękach prowadzących, tj. Centrum e-Edukacji udostępnia narzędzia oraz poradniki do niektórych z nich, nie udostępniając jednak schematów postępowania w przypadku konkretnych pomysłów na przeprowadzenie takich zajęć ze względu na indywidualność w podejściu do zajęć prowadzących, których ogromna ilość nie daje zespołowi CED możliwości pochylenia się nad pomysłem każdego z nich.

W tym niezwykle krótkim poradniku przedstawiona jest komunikacja w grupach przy pomocy komunikatora Discord a także proces jego instalacji i konfiguracji konta.

Discord to stworzony w 2015 roku komunikator głównie dla graczy, który może być ciekawą alternatywą dla prawdopodobnie mocno obciążonego w aktualnej sytuacji programu Skype.

2. Instalacja Discorda i rejestracja w sieci

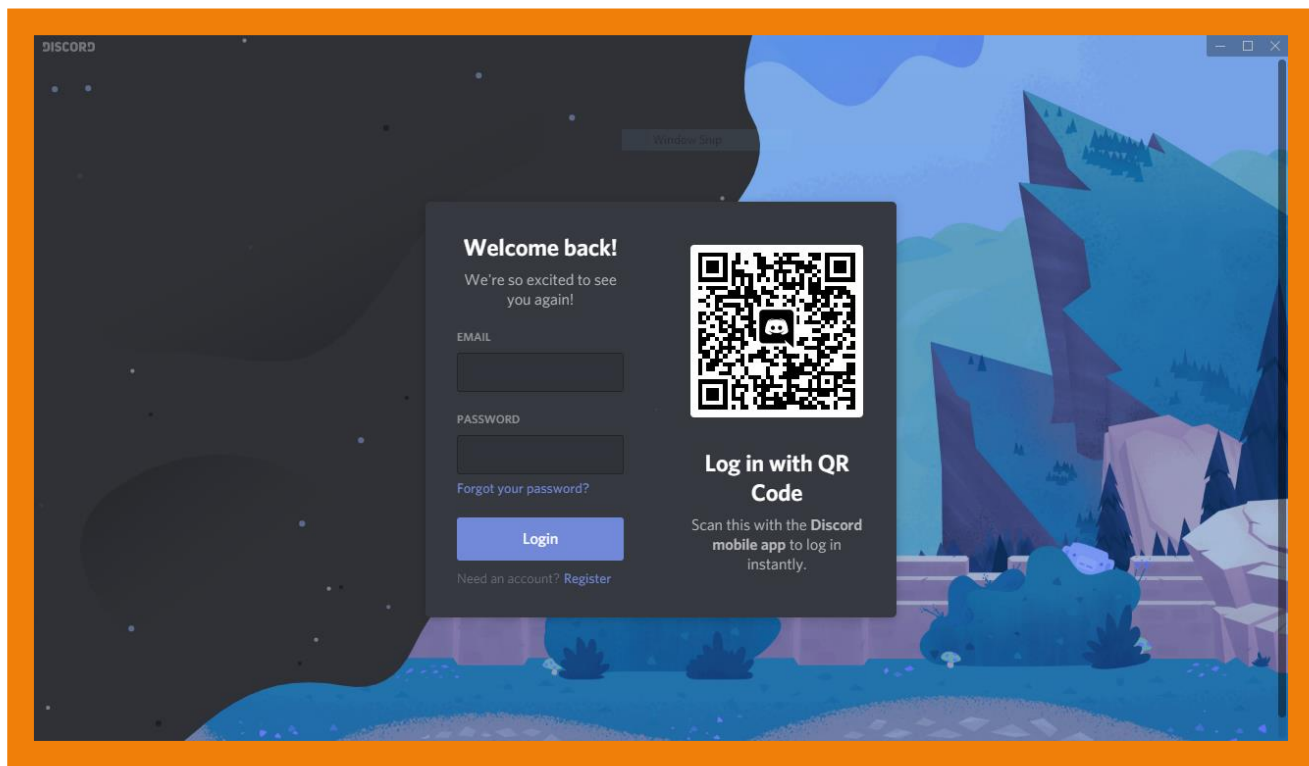
Aby pobrać Discorda wchodzimy na stronę: <https://discordapp.com/> i klikamy Pobierz dla Windows.



Rysunek 1 Strona WWW Discorda

Po pobraniu pliku uruchamiamy instalator i chwilę czekamy.

Gdy komunikator zostanie zainstalowany przywita nas ekran logowania.



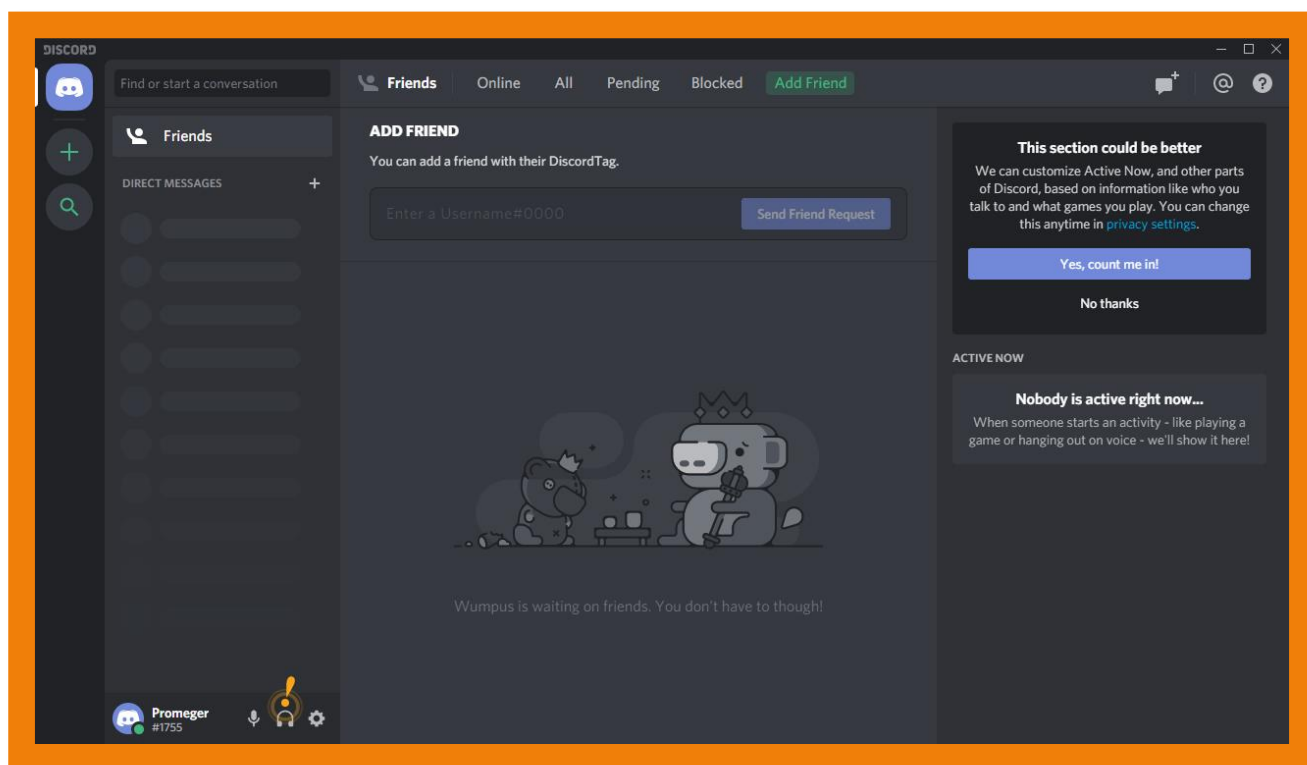
Rysunek 2 Ekran logowania

Jeśli nie mamy jeszcze konta klikamy w Register i po uzupełnieniu krótkiego formularza rejestrujemy się w usłudze. Wymagane jest potwierdzenie adresu e-mail przy pomocy linku w wiadomości otrzymanej po uzupełnieniu formularza.

Po aktywacji konta możemy w pełni korzystać z Discorda.

3. Rozpoczynanie czatu grupowego.

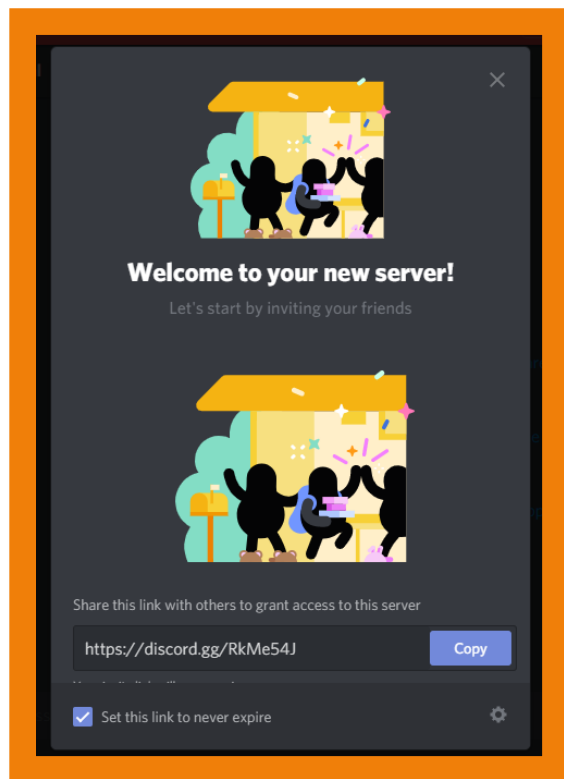
Po aktywacji lub zalogowaniu przywita nas ekran startowy



Rysunek 3 Ekran startowy

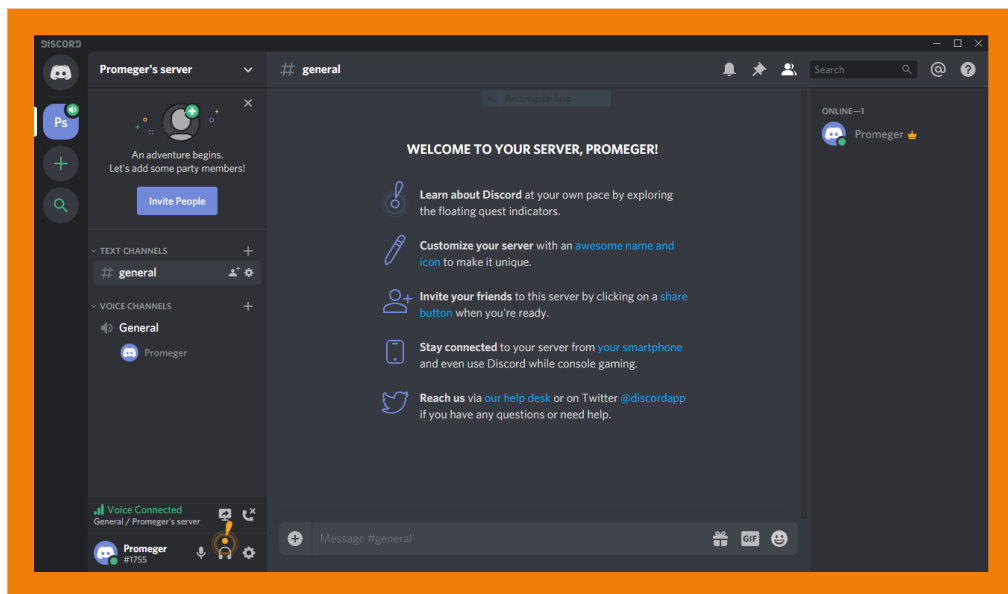
Aby utworzyć serwer – pokój czatu klikamy w wielki plus po lewej stronie pod logo aplikacji. Po otwarciu okienka klikamy „Create a server”.

Pokój zostanie utworzony – bardzo ważnym elementem jest wyświetlony w nowym okienku link do serwera. Będzie on potrzebny aby można było dołączyć.



Rysunek 4 Link do serwera

Po zamknięciu okna przywita nas ekran główny serwera. W zasadzie to tyle. Już nadajemy. Można rozpocząć czat grupowy.

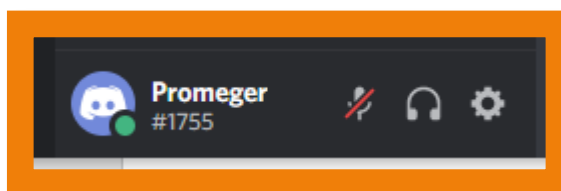


Rysunek 5 Ekran główny serwera Discord

4. Sterowanie

W lewym dolnym rogu mamy trzy ważne ikony:

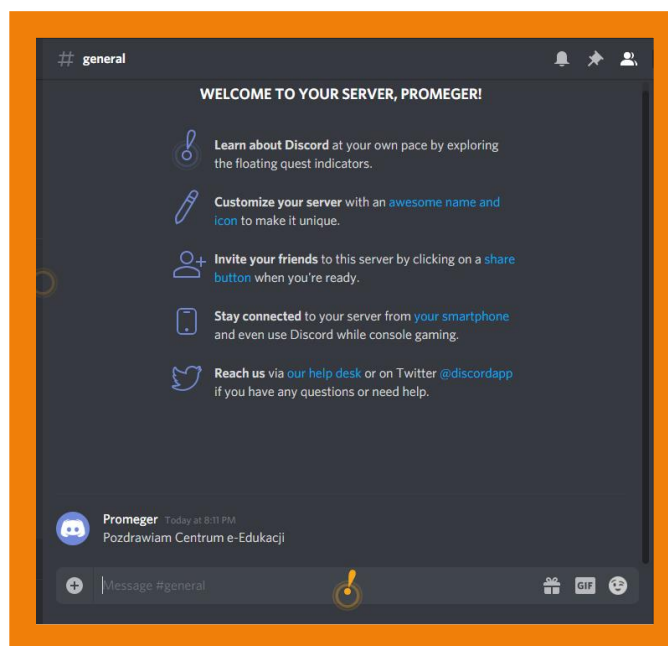
- Mikrofon – pozwala na wyciszenie nas
- Słuchawki – pozwalają na wyciszenie innych rozmówców (Mute)
- Tryb – ustawienia, z których najważniejsze będą te dotyczące audio. Discord powinien automatycznie dobrać urządzenia wejścia-wyjścia, ale gdy z jakiegoś powodu tego nie zrobi, tutaj możemy ustawić mikrofon czy głośniki.



Rysunek 6 Sterowanie

5. Czat tekstowy

Discord pozwala także na czat tekstowy – w tym celu w środkowej części aplikacji możemy pisać w polu tekstowym, oraz wiadomości innych uczestników. Można tu także udostępniać obrazy, GIFy czy inne pliki.

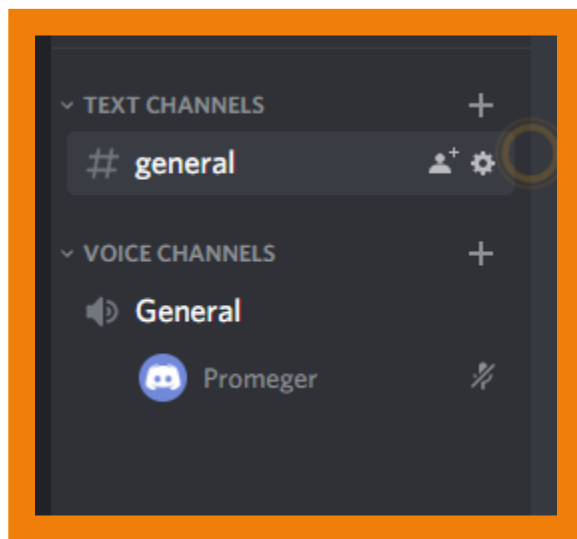


Rysunek 7 Sekcja czatu tekstowego

6. Dodatki

Discord pozwala także na tworzenie pokoiów – odrębnych podczatów, w których możemy rozmawiać bez zakłócania rozmowy innym.

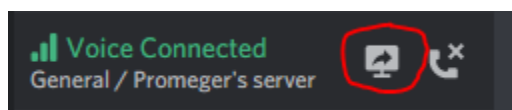
Aby utworzyć pokój tekstowy lub audio należy kliknąć plus w odpowiedniej sekcji nad przyciskami sterującymi.



Rysunek 8 Sekcja pokoi

Pokoje można zmieniać poprzez kliknięcie na odpowiednią nazwę.

Ponadto discord pozwala na udostępnianie ekranu – Klikamy Go Live pomiędzy sekcją pokoi a przyciskami sterującymi i możemy wybrać konkretną aplikację bądź ekran, który chcemy pokazać.



Rysunek 9 Przycisk Go Live

7. Autorzy

Skrypt powstał w konsultacji z pracownikami naukowymi oraz dydaktykami
Katedry Matematyki Stosowanej Wydziału Informatyki i Telekomunikacji

A także

Pracownikami Centrum e-Edukacji Politechniki Krakowskiej

W razie powstania pytań prosimy o kontakt:

ced@pk.edu.pl

<https://m.me/107224210901899>

(↑ Messenger fanpage' a CeD na Facebooku ↓)

w tytule maila/pierwszej wiadomości na początku prosimy dodać „[Discord]” dla
lepszego identyfikowania wiadomości, ze względu na natłok spraw
organizacyjnych

w „koronawirusowym szaleństwie e-kursów” 😊

Pytania na tych samych zasadach

można też kierować bezpośrednio do autorów tego skryptu:

inż. Jakub Dec

Politechnika Krakowska,
Wydział Informatyki i Telekomunikacji
Katedra Informatyki F-1 / Centrum e-Edukacji PS-3
Pokój 126B (Budynek WiITCh)

☎ (12) 628-27-88

www.promeger.com
jakub.dec@pk.edu.pl

